

|                                 |   |             |   |
|---------------------------------|---|-------------|---|
| <b>Numer formy:</b>             | <b>66</b>   |             |   |
| <b>Rodzaj formy:</b>            | <b>Pierwsze kroki w programowaniu wizualnym.</b>  |             |   |
| <b>Tytuł:</b>                   | <b>warsztaty</b>  |             |   |
| <b>Adresat:</b>                 | nauczyciele różnych specjalności wszystkich etapów edukacyjnych   |             |   |
| <b>Treści programowe:</b>       | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rola programowania i algorytmicznego myślenia.</li> <li>• Wizualne środowisko programowania Baltie 3.</li> <li>• Tworzenie skryptów w języku Scratch 2.0.</li> <li>• Przykłady dobrych praktyk.</li> </ul> |             |   |
| <b>Informacje organizacyjne</b> | <b>Liczba godzin</b>  | <b>Cena</b> | <b>Terminy realizacji:</b>  |
|                                 | 16  | 174 PLN     | ODN w Krakowie – 09.09.2017<br>i 16.09.2017<br>ODN w Nowym Sączu – 23.09.2017<br>i 30.09.2017<br>ODN w Oświęcimiu – 23.09.2017<br>i 30.09.2017<br>ODN w Tarnowie – 09.09.2017<br>i 16.09.2017 |