

Nr formy	55			
Tytuł	Programowanie wizualne w Scratch 2.0 na drugim etapie edukacyjnym			
Rodzaj formy	warsztaty			
Adresat	nauczyciele informatyki klas IV-VI szkół podstawowych			
Treści programowe	<ul style="list-style-type: none"> • Miejsce programowania wizualnego w nowej podstawie programowej. • Scratch 2.0 jako przykład środowiska do programowania wizualnego. • Programowanie wizualne historyjek i rozwiązań problemów. • Realizacja prostych algorytmów z wykorzystaniem poleceń sekwencyjnych, warunkowych i iteracyjnych oraz zdarzeń. 			
Informacje organizacyjne	Liczba godzin	Cena	Terminy realizacji	
	8	89 PLN	ODN w Krakowie	06.10.2018
			ODN w Nowym Sączu	10.10 i 15.10.2018
			ODN w Oświęcimiu	27.04.2019
			ODN w Tarnowie	20.10.2018